



Halte

Déroulement

- Au centre du gymnase, les joueurs forment un cercle sans se donner la main. L'éducateur ou un joueur désigné doit effectuer la mise en jeu soit en lançant le ballon le plus haut possible afin qu'il retombe à l'intérieur du cercle ou en le faisant bondir le plus haut possible pour qu'il retombe dans le cercle.
- Une fois son lancer effectué, il nomme un joueur qui fait partie du cercle. Celui-ci s'avance et doit prendre possession du ballon pendant que tous les autres se dispersent dans la salle.
- Au moment où il saisit le ballon, il crie « Halte! » tout le monde doit alors s'immobiliser. Le tireur nomme la personne qu'il vise puis lance le ballon en sa direction. S'il touche la cible, tout le monde se dispersent à nouveau jusqu'à ce qu'il rattrape le ballon et crie à nouveau « Halte! »
- Le jeu continue jusqu'à ce qu'il commette une faute, c'est-à-dire quand il ne réussit pas à toucher la cible. On recommence alors au centre.

Matériel:

☺ Ballon mousse

