



Ballon Prisonnier Racheteur

But du Jeu

Faire prisonnier le plus de joueurs possibles en lançant le ballon sur eux.

Matériel:

- ☺ Ballons mous
- ☺ Cônes

Déroulement

- Base de ballon chasseur
- On diminue l'espace habituel de jeu afin créer des corridors tout autour. (Cônes)
- À la différence des autres jeux de ballon chasseur, un joueur touché n'est pas éliminé; il devient prisonnier: il se rend dans un corridor adverse (gauche, droite ou au fond du gymnase) d'où il peut se libérer.
- Pour se libérer et retourner dans son équipe, un prisonnier doit récupérer un ballon dans sa prison et toucher un adversaire. Ce dernier est fait prisonnier à son tour.
- Le joueur qui attrape le ballon dans ses mains n'est pas prisonnier; au contraire, cela lui permet de viser plus vite un adversaire. Les joueurs d'une équipe qui a beaucoup de prisonniers ont intérêt à faire des passes à leurs camarades par-dessus le camp adverse pour leur permettre de se libérer.
- Le jeu se termine soit quand une équipe a fait prisonnier tous les joueurs du camp adverse, soit au bout du temps prévu; dans ce cas-là l'équipe gagnante est celle qui a gardé le plus de joueurs libres.

