



Ballon Espion

But du Jeu

Éliminer le plus de joueurs possible en lançant le ballon sur eux.

Déroulement

- Base de ballon chasseur.
- Chaque équipe choisit un espion et l'annonce à l'éducateur. Attention, il ne faut pas que l'autre équipe entende son nom!
- Si l'espion se fait toucher, il doit se déclarer et l'équipe adverse gagne la partie.
- On recommence la partie avec un nouvel espion dans chacune des équipes.

Variante

- L'éducateur choisit l'espion dans chacune des équipes et ce, sans le dire aux personnes concernées.

Matériel:

☺ Ballons mous

